

REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKI NOŻNEJ W WITKOWIE OBOWIĄZUJĄCY PODCZAS III TURNIEJU O PUCHAR DYREKTORA CENTRUM KULTURY

!!! Organizatorzy wymagają przeczytania regulaminu przez każdego uczestnika rozgrywek !!!

ORGANIZATORZY:

- Centrum Kultury w Czarnym Borze
Ul. Sportowa 43, 58-379 Czarny Bór ck@ck.czarny-bor.pl

MIEJSCE ROZGRYWEK:

- Boisko sportowe wielofunkcyjne Centrum Kultury w Witkowie

CEL IMPREZY:

- Popularyzacja piłki nożnej i umożliwienie dzieciom i młodzieży udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym od zajęć szkolnych.

UCZESTNICTWO:

- W rozgrywkach mogą brać udział zespoły szkolne, drużyny podwórkowe, reprezentacje dzielnic itp., które spełniają wymogi niniejszego regulaminu. Zapisy przyjmowane będą **do 15 VII 2016 r.** od godz. **do 9.50**
- Rozpoczęcie turnieju o godz. **10.00, 15 lipca 2016 r.**

SYSTEM ROZGRYWEK:

- Mecze rozgrywane będą w dwóch kategoriach wiekowych
 1. Klasy II-VI Szkoły Podstawowej
 2. Klasy I Gimnazjum ->Open

I WARUNKI UDZIAŁU

- Drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 5 zawodników (w tym bramkarz), przy czym skład nie może przekraczać 7 graczy.
- Każda z drużyn musi mieć kapitana (kierownika), który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
- W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić KARTĘ ZGŁOSZENIOWĄ do dnia 14 VII 2016 r. dostarczyć do Centrum Kultury w Czarnym Borze ul. Sportowa 43 lub najpóźniej w dniu turnieju do godz. 9.50 do biura turnieju na boisku w Witkowie.
- Zgłoszenie musi być podpisane przez kapitana lub kierownika, który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami swojej drużyny meczu i ponosi odpowiedzialność za właściwe zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach.
- Opiekunem może być tylko osoba dorosła (ukończone 18 lat)

- Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do karty zgłoszeniowej drużyny. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
- Drużyna, która zgłasza się do ligi nie może używać nazw oraz strojów innych zgłoszonych drużyn.
- Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach gry w rozgrywkach.

II ORGANIZACJA ROZGRYWEK

- Rozgrywki zostaną przeprowadzone w dwóch kategoriach wiekowych:
 - Klasy II-VI Szkoły Podstawowej
 - Klasy I Gimnazjum -> Open
- Dokładny system rozgrywek zostanie ustalony i podany w zależności od ilości zgłoszeń uczestników.
- Terminy i miejsce spotkań wyznacza organizator. Każda drużyna otrzyma terminarz rozgrywek.
- Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt., przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt, wygrana walkowerem 3 pkt.
- Kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje w kolejności:
 - ❖ Ilość zdobytych punktów
 - ❖ Wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn „mała tabela” uwzględniająca wyniki pośrednich pojedynków)
 - ❖ Ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
 - ❖ Ilość goli zdobytych w turnieju
 - ❖ Dodatkowy mecz.
- Mecze Rundy Finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia – seria „do skutku” – według przepisów gry w Piłkę Nożną PZPN).
- W meczach o miejsca III i I nastąpi dogrywka, 2x5 minut, w której obowiązuje „złota bramka”.
- Godzina podania w terminarzu jest godziną rozpoczęcia rozgrzewki, która trwa 8 minut.
- Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.
- Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje
- Kapitan przed meczem zobowiązany jest do powiadomienia sędziów o stanie liczebnym drużyny i wpisania nazwisk zawodników z numerami do protokołu.
- Podczas rozgrywek nie ma możliwości przełożenia meczu.

III POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:
 - weryfikacji wyniku meczu,
 - dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek
- Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Za nie wykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodników.
- Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych ora skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
- Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu.
- Protokół meczu musi być wypełniony przed meczem, prawidłowość zapisu potwierdza kapitan lub kierownik czytelnym podpisem. Możliwe jest dopisanie spóźnionych osób do składu drużyny, ale tylko do momentu rozpoczęcia drugiej połowy meczu. Zawodnik spóźniony nie może uczestniczyć w meczu do momentu wpisania go do protokołu.
- Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
- Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany w regulaminie czasu i sposobu przeprowadzania rozgrywek.

IV PRZEPISY KOŃCOWE

- ✓ Turniej odbywa się na boisku tartanowym w Witkowie
- ✓ Zespoły występują w pięcioosobowych składach (bramkarz+ 4 zawodników na polu)
- ✓ Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 5 zawodników.
- ✓ Jeżeli w wyniku wykluczeni z boiska w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
- ✓ Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze.
- ✓ Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
- ✓ Zmiana bramkarza może być dokonana tylko w przypadku, kiedy piłka nie jest w grze.
- ✓ Zmiana w locie ma miejsce wtedy, gdy piłka jest w grze. W tym przypadku muszą być spełnione następujące warunki:
 - Zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w miejscu zwanym strefa zmian (strefa wyznaczona jest przed meczem przez sędziego w części środkowej linii bocznej boiska),
 - Zawodnik rezerwowego wchodzi na boisko również w miejscu strefy zmian, ale nie wcześniej aż zawodnik opuszczający boisko przekroczy całkowicie linię boczną,
- ✓ Nieprawidłowa zmiana może być ukarana przez sędziego napomnieniem słownym lub kara dwuminutowego wykluczenia z gry dla zawodnika wchodzącego na boisko,

- ✓ Bramkarz może zmienić się z każdym zawodnikiem, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego;
- ✓ Czas gry – 2x8 minut z maksymalnie 5 minutową przerwą.
- ✓ Zabronione jest używanie obuwia z wkręcanyimi kółkami. Obowiązuje wyłącznie obuwie sportowe (halówki). Sędzi ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry występującego w nieprawidłowym obuwiu.
- ✓ Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

V GRA NIEDOZWOLONA I NIE SPORTOWE ZACHOWANIE

- Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełnił jedno z następujących przewinień:
 - Kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika
 - Podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi
 - Skacze na przeciwnika
 - Atakuje przeciwnika
 - Uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika
 - Popycha przeciwnika
 - Przytrzymuje przeciwnika
 - Pluje na przeciwnika
 - Rozmyślnie dotyka piłkę ręką / oprócz bramkarza we własnym polu karnym/
- Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:
 - Gra w sposób niebezpieczny (nakładka, wślizg)
 - Celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się/ bez zamiaru zagrania piłki/
 - Przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk
 - Dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera
- Zawodnik musi być upominany i otrzymać karę 2,5 minutową jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:
 - Jest winny nie sportowego zachowania

- Słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie
 - Uporczywie narusza przepisy gry
 - Nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu rzutem różnym lub rzutem wolnym
 - Wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego
 - Rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego
- Zawodnik musi być wykluczony z gry i musi zobaczyć czerwoną kartkę, jeśli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:
- Gra brutalnie
 - Pluje na przeciwnika lub inną osobę
 - Używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka
 - Pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie zagrywając piłkę ręką/ nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym
 - Pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym
 - Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów
 - Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonywanym z pola karnego
- Jeśli w czasie gry bramkarz otrzyma piłkę z powrotem od współpartnera i złapie ją rękoma, sędzia zarządzi rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z punktu, w którym bramkarz dotknął piłkę rękoma.
- Zawodnik może być ukarany karą 2 i 5 minutową za naruszenie przepisów określonych w punkcie 5 (gdy drużyna utraci bramkę – zawodnik wchodzi na boisko). Drużyna, która ukarana została czerwoną kartką musi odbyć całą karę 5 minutową niezależnie od ilości straconych bramek.
 - Nie obowiązuje przepis o spalonym
 - Bramka zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia z połowy boiska nie zostanie zaliczona

Turniej Piłki Nożnej

Witków, 15 lipiec 2016 r.

Kolejność miejsc – GRUPA A

Nr	Nazwa drużyny	Punkty					Miejsce
1							
2							
3							
4							
5							
6							

Kolejność miejsc – GRUPA B

Nr	Nazwa drużyny	Punkty					Miejsce
1							
2							
3							
4							
5							
6							

